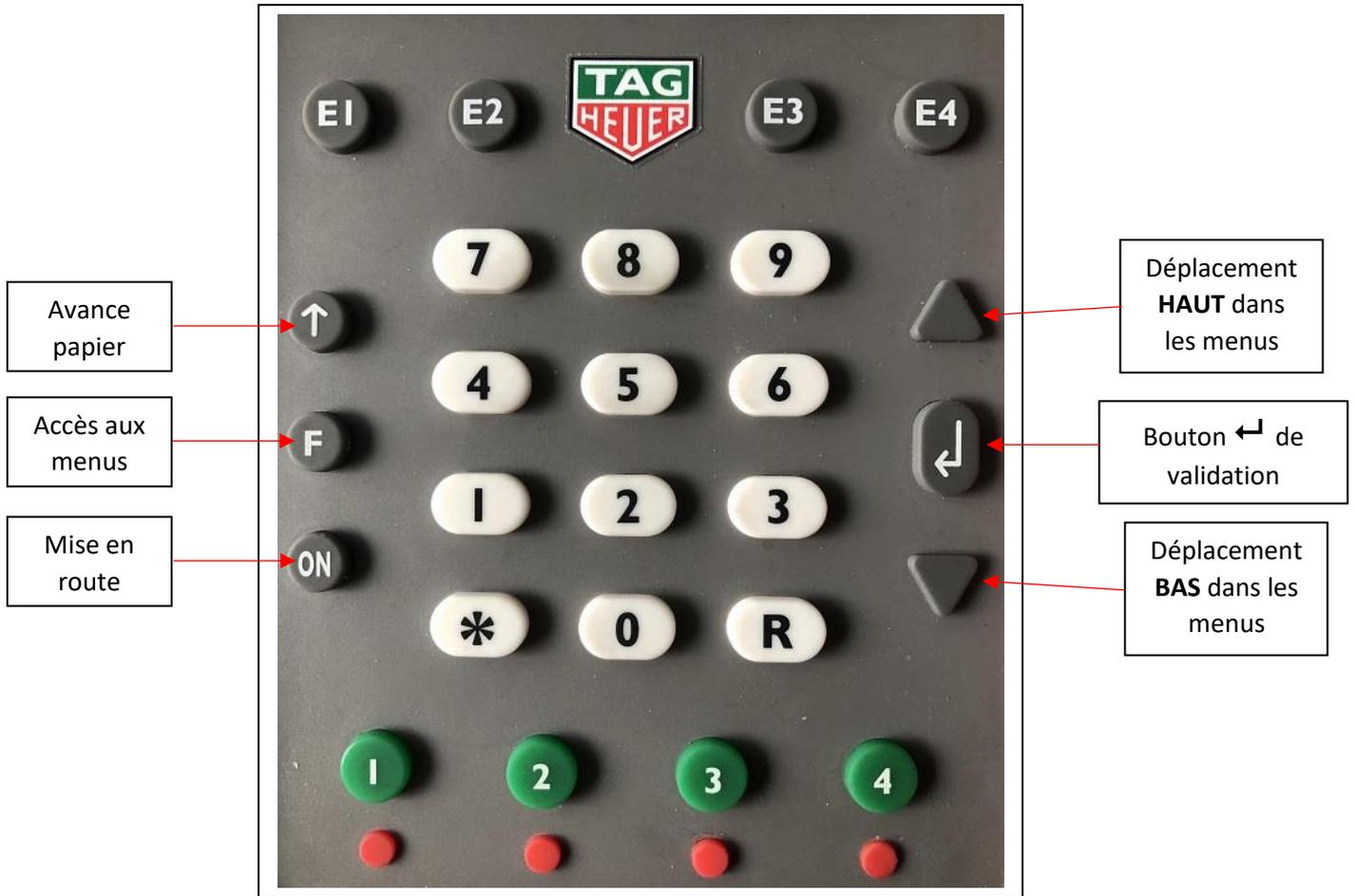


## CP 545 : MODE D'EMPLOI



## CP 545 : MODE D'EMPLOI

### MISE EN ROUTE

Vérifiez que l'antenne GSM est connectée.

Branchez l'antenne GPS.

Appuyez pendant environ 5 secondes sur la touche « ON ».

Appuyez sur  lorsque l'impression de démarrage est terminée.

Appuyez de nouveau sur  pour GPS (ON/OFF).

Choisissez « ON » avec la flèche basse (à droite sous le bouton ) et appuyez sur .

Choisissez « GMT + 1 » (en hiver) ou « GMT + 2 » (en été) et appuyez sur .

Attendez que le CP545 se synchronise avec l'heure GPS.

Appuyez sur  pour revenir au menu principal.



Dans le cas d'une synchronisation manuelle, il est très important que la date du chronomètre soit réglée à la date du jour.



### CONNEXION AU SERVEUR

Il est **PRIMORDIAL** de se connecter au serveur **AVANT** de démarrer le chronométrage : sinon les heures de passage ne seront jamais envoyées au serveur.

Sélectionnez « Connexion GPRS 1 » et appuyez sur .

La carte SIM du chrono est multi opérateur (Orange, SFR et Bouygues) : selon la qualité du réseau, la connexion peut prendre jusqu'à 1 minute, le temps que la carte sélectionne l'opérateur ayant la meilleure qualité de réception/émission.

## CP 545 : MODE D'EMPLOI

En cas de perte de la connexion, le chrono essaie automatiquement de rétablir la connexion.

Ne pas utiliser « Connexion GPRS 2 » sauf sur instruction du PC temps (serveur de secours).

Une fois connecté, le ticket indique le nom du rallye ainsi que votre emplacement.

```
IP1: chrono.pksoft.fr
PORT1: 3000
OPERATEUR: AUTOMATIQUE
### CONNEXION GPRS ###
LOCAL IP 100.127.203.178
Connexion établie
GPRS Login accepté
=====
pksoftchr
      BIENVENUE SUR
      PATRICK SOFT TIMING
=====
6ème Rallye Régional des
Roches Brunes
Départ ES 2
```

Lorsque vous utilisez le chrono pour la 1<sup>ère</sup> fois sur un rallye, il se peut que vous ne soyez pas localisé : pas d'inquiétude, le PC temps en est informé et affectera votre chrono rapidement.

Connexion au serveur : vous n'êtes pas localisés.

Le PC temps a affecté votre chrono au départ de l'ES 2.

```
IP1: chrono.pksoft.fr
PORT1: 3000
OPERATEUR: AUTOMATIQUE
### CONNEXION GPRS ###
LOCAL IP 100.127.201.17
Connexion établie
GPRS Login accepté
=====
pksoftchr
      BIENVENUE SUR
      PATRICK SOFT TIMING
=====
MEETING NON ATTRIBUE
EMPLACEMENT NON ATTRIBUE
=====
6ème Rallye Régional des
Roches Brunes
Départ ES 2
=====
```

## CP 545 : MODE D'EMPLOI

### PERTE DE LA CONNEXION :

Si la connexion GPRS est perdue, et que la reconnexion échoue un nombre trop important de fois, la connexion sera annulée par le CP545 en imprimant sur la bande le message « **## CONNEXION TERMINEE ##** ».

Dans ce cas, il faut rétablir manuellement la connexion GPRS.

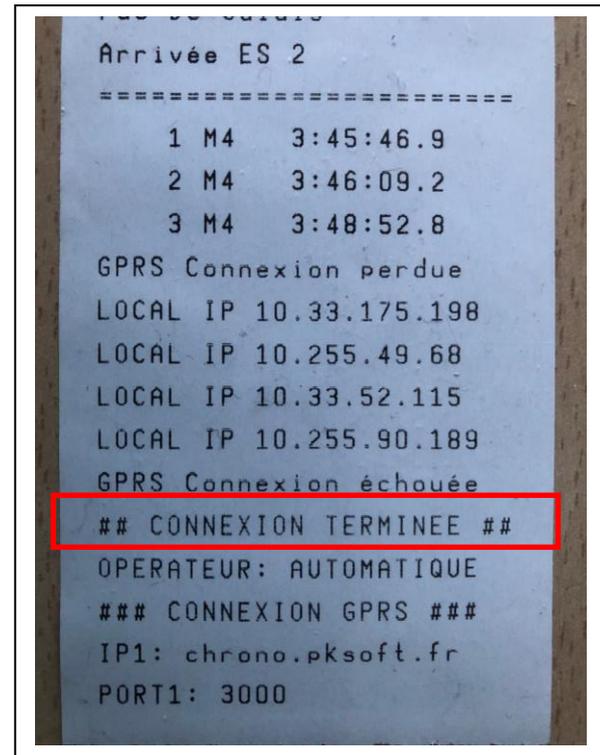
Appuyez sur la touche « **F** » pour accéder au menu.

Faites défiler vers le bas jusqu'à atteindre la ligne « **Docking** ».

Appuyez sur **↵**.

La ligne « **Connexion GPRS 1** » doit être sélectionnée.

Appuyez sur **↵** pour démarrer la procédure de connexion.



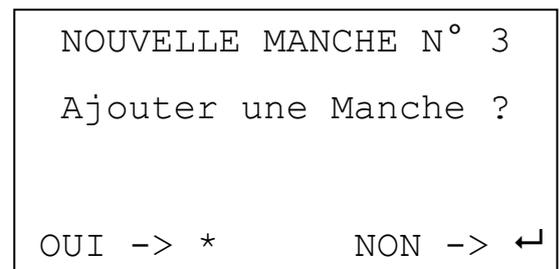
### OUVERTURE D'UNE MANCHE

Pour chronométrer, il est nécessaire d'ouvrir une manche.

Dans le menu, choisissez « Ouvrir manche » et appuyez sur **↵**.

Le numéro de la manche n'a pas d'importance.

Répondez « **NON** » (surtout pas « OUI ») en appuyant sur **↵**.



**Après chaque ES, vous devrez fermer la manche, puis en ouvrir une nouvelle.**

## CP 545 : MODE D'EMPLOI

### OUVERTURE DU CANAL DE CHRONOMETRAGE

Appuyer sur le petit bouton rouge sous le numéro du canal pour ouvrir ou fermer le canal.



Départ



Inutilisé



Intermédiaire

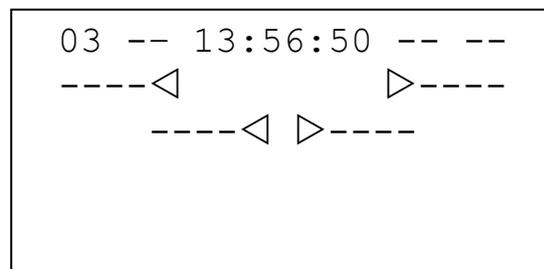


Arrivée lancée

Canal fermé : il y a un trait en haut de l'écran.

Canal ouvert : N° de la manche en cours (si une manche est ouverte) sinon vide.

Pour un départ, l'écran doit être celui-ci-contre.



### CHRONOMETRAGE DEPART

Il y a 2 façons d'attribuer le numéro de la voiture à une heure de départ :

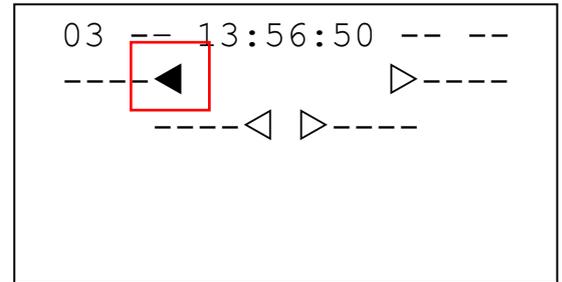
1. La voiture coupe la cellule et vous saisissez son numéro après.
2. Vous saisissez le numéro de la voiture avant qu'elle coupe la cellule.

# CP 545 : MODE D'EMPLOI

## CAS N°1 : SAISI DU NUMERO APRES

Avant de commencer à chronométrer, appuyez sur la flèche haute puis sur la touche « E1 » ; la flèche correspondant au canal change d'aspect :

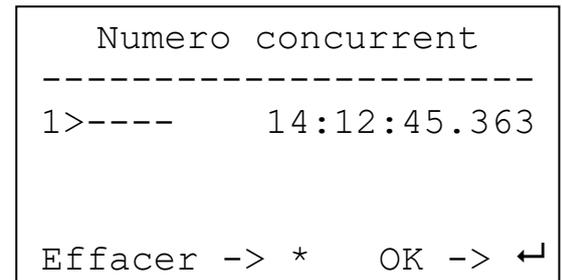
- Fond noir : le numéro est saisi après
- Fond transparent : le numéro est saisi avant



Le mode de saisi du numéro peut être modifié à tout moment en appuyant sur la flèche haute puis sur la touche « E1 ».

Lorsque la voiture coupe la cellule, saisissez son numéro et validez en appuyant sur ↵.

Si c'est une fausse impulsion, appuyez uniquement sur ↵.

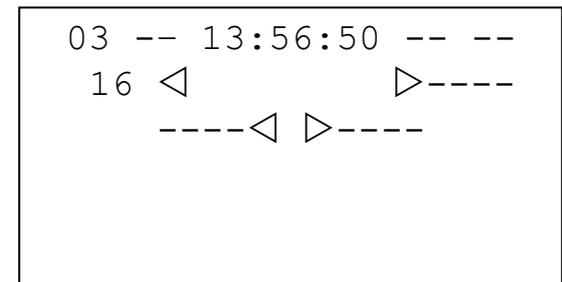


## CAS N°2 : SAISI DU NUMERO AVANT

Saisissez le numéro de la voiture puis appuyez sur la touche « E1 » (voiture n° 16 dans l'écran ci-contre).

En cas d'erreur de numéro avant le départ de la voiture, saisissez **0** puis « E1 ».

La prochaine impulsion sera attribuée à la voiture saisie.

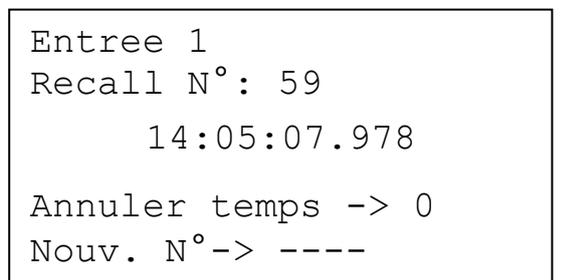


## ERREUR ATTRIBUTION NUMERO

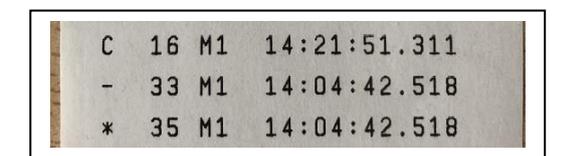
Saisissez le numéro, puis les touches « R » et « E1 ».

Si l'impulsion doit être annulée (fausse impulsion), saisissez **0**.

Pour attribuer cette impulsion à une autre voiture, saisissez le nouveau numéro puis appuyez sur la touche ↵.



Dans l'exemple ci-contre, l'heure de passage « 14:04:42.518 » de la voiture 33 a été ré attribuée à la voiture 35.



## CP 545 : MODE D'EMPLOI

### CHANGEMENT DE MANCHE

Appuyez sur la touche « F » pour accéder au menu, choisissez « Fermer manche » et appuyez sur la touche ↵.

Appuyez sur la touche « F », choisissez « Ouvrir manche » et appuyez 2 fois sur la touche ↵.

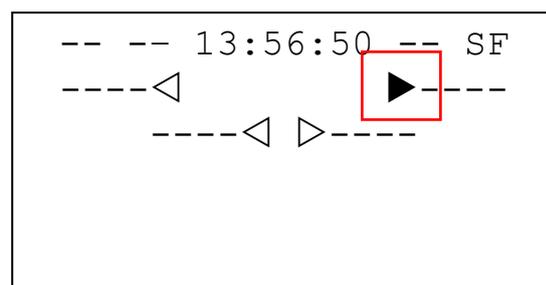


Le paramétrage du mode de saisie du numéro doit être refait après chaque changement de manche : **flèche haute** et touche « E1 » (ou « E3 » ou « E4 »).

### CHRONOMETRAGE ARRIVEE

La façon de procéder est la même que pour un départ, sauf que l'on doit impérativement saisir le numéro de la voiture après l'impulsion.

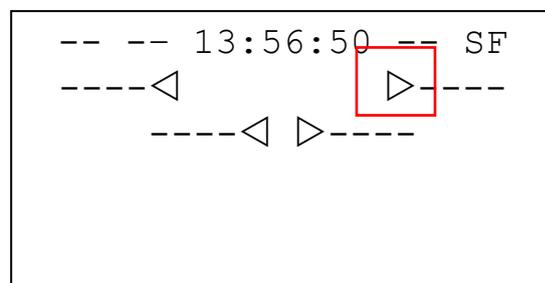
Appuyez sur la **flèche haute** puis sur la touche « E4 » pour avoir l'écran ci-contre.



Si vous avez plusieurs impulsions en attente non attribuées, ce mode de saisie du numéro affiche les impulsions une par une, en commençant par la première.

Si vous voulez visualiser toutes les impulsions en attente, il faut changer de mode de saisie :

Appuyez sur la **flèche haute**, puis sur la touche « E4 ».



## CP 545 : MODE D'EMPLOI

Pour visualiser les impulsions en attente, appuyez sur les touches « R » et « E4 » :

- Touche « 0 » pour supprimer une impulsion
- N° voiture et touche ↵ pour valider une impulsion

```
-- -- 15:11:30 -- SF
Recall Entree 4

----▷ 15:09:06.047
      15:09:06.938
      15:09:07.644
      15:09:10.662 ▽
```

### AJOUTER UNE HEURE MANUELLEMENT

Touche « F » (menu) puis choisissez « Insérer temps » et touche ↵

Vous avez le message « Choisir Entree E1-E4 » qui s'affiche.

Si vous êtes au départ, appuyez sur la touche « E1 », sinon « E4 » pour l'arrivée.

Pour ajouter l'arrivée du numéro 56 à 15:02:25,3 :

Tapez « 56 » puis ↵

Tapez « 1502253 » puis ↵

```
Insérer temps
-----
Entree 4
N° : ----
    00:00:00.000
Effacer -> *   OK -> ↵
```

1. Si vous êtes en mode de validation manuelle (▷), la saisie s'imprime directement sur la bande : appuyez 2 fois sur la touche ↵ pour revenir en mode chronométrage normal.
2. Si vous êtes en mode de validation automatique (▶), la saisie se met en file d'attente sans s'imprimer sur la bande (émission du bip sonore) : appuyez 2 fois sur la touche ↵ pour revenir en mode chronométrage normal.

Votre saisie s'affiche comme sur l'écran ci-contre : validez en appuyant sur la touche ↵

```
Numero concurrent
-----
4> 56      15:02:25,300
Effacer -> *   OK -> ↵
```

### ARRÊT DU CP545

Appuyez sur la touche « F ».

Sélectionnez « Eteindre CP545 » (1<sup>ère</sup> ligne du menu tout en haut).

Appuyez sur ↵ puis « \* ».

## CP 545 : MODE D'EMPLOI

### STATUT DES ENTREES

Cette procédure peut être utilisée si vous êtes amenés à récupérer le CP545 de secours (dans la voiture tricolore ou matériel) qui ne sera pas forcément paramétré comme il faut.

Le paramétrage du CP545 n'est pas le même selon qu'il est au départ ou à l'arrivée (ou intermédiaire).

- Le départ envoie ses impulsions vers l'arrivée et reçoit celles de l'arrivée :
  - Le canal 1 doit être ouvert et le canal 4 doit être bloqué pour recevoir.
- A l'inverse, l'arrivée envoie ses impulsions vers le départ et reçoit celles du départ.
  - Le canal 4 doit être ouvert et le canal 1 doit être bloqué pour recevoir.

Appuyez sur la touche « F ».

Sélectionnez « Parametres » ↵

Sélectionnez « Statut des Entrees » ↵

En appuyant plusieurs fois sur la touche « E1 », vous modifiez le statut du canal 1 :

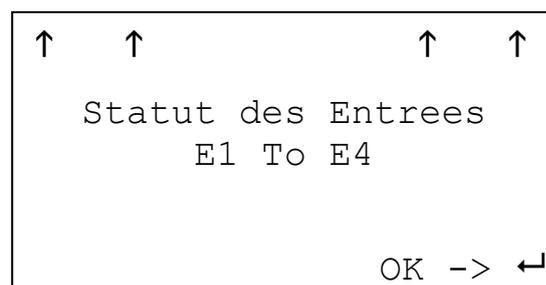
↑ Le canal est ouvert (en émission)

-- Le canal est fermé

↓ Le canal est en réception

Pour un départ, la position des flèches doit être : ↑ -- -- ↓

Pour une arrivée, la position des flèches doit être : ↓ -- -- ↑



Ne pas oublier d'ouvrir le canal dont vous vous servez en appuyant sur le petit bouton rouge sous la touche verte correspondant au numéro du canal.